Попова Ирина Сергеевна

Практическая работа 1 1.

Создать Forms формой звезды и разукрасить её в фиолетовый цвет

Приложить код программы и результат:

namespace Lab\_1 // Правтическая работа 1.1

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

this.FormBorderStyle = FormBorderStyle.None; // Убираем рамку

this.BackColor = Color.Fuchsia; // Устанавливаем фон (фуксия будет прозрачными цветами)

this.TransparencyKey = Color.Fuchsia; // Делаем фуксию прозрачной

this.ClientSize = new Size(400, 400); // Размеры формы

this.Paint += new PaintEventHandler(StarForm\_Paint); // Подписка на событие}

// Назначаем управление

this.MouseDown += new MouseEventHandler(Form1\_MouseDown);

this.MouseMove += new MouseEventHandler(Form1\_MouseMove);

this.MouseUp += new MouseEventHandler(Form1\_MouseUp);

}

private void StarForm\_Paint(object sender, PaintEventArgs e)

{

Graphics g = e.Graphics;

Brush brush = Brushes.Violet; // Фиолетовая кисть

// Определяем точки звезды

Point[] starPoints = new Point[]

{

new Point(200, 50), // Вершина 1

new Point(250, 150), // 2

new Point(350, 150), // 3

new Point(270, 220), // 4

new Point(300, 350), // 5

new Point(200, 280), // 6

new Point(100, 350), // 7

new Point(130, 220), // 8

new Point(50, 150), // 9

new Point(150, 150) // 10

};

// Рисуем звезду

g.FillPolygon(brush, starPoints);

}

private bool dragging = false;

private Point dragCursorPoint;

private Point dragFormPoint;

// Функция нажатия на форму

private void Form1\_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)

{

if (e.Button == MouseButtons.Left)

{

dragging = true;

dragCursorPoint = Cursor.Position;

dragFormPoint = this.Location;

}

}

// Функция перемещения формы

private void Form1\_MouseMove(object sender, MouseEventArgs e)

{

if (dragging)

{

Point dif = Point.Subtract(Cursor.Position, new Size(dragCursorPoint));

this.Location = Point.Add(dragFormPoint, new Size(dif));

}

}

// Функция отпускания нажатия на форму

private void Form1\_MouseUp(object sender, MouseEventArgs e)

{

if (e.Button == MouseButtons.Left)

{

if (e.Button == MouseButtons.Left)

{

dragging = false;

}

}

}

}

}